

Indice

- p. 9 Premessa
- 13 Capitolo 1
L'istinto al gioco. Karl Groos
- 19 Capitolo 2
Sub specie ludi. Johan Huizinga
- 23 Capitolo 3
Il gioco che muove il mondo. Eugen Fink
- 29 Capitolo 4
Il gioco tra sorte e vertigine. Roger Caillois
- 33 Capitolo 5
Gioco, medium e messaggio. Marshall McLuhan
- 37 Capitolo 6
Questo è un gioco: il valore evolutivo della comunicazione giocosa. Gregory Bateson

- p. 41 Capitolo 7
“Facciamo finta che” e l'unicità del gioco umano.
Terrence William Deacon
- 45 Capitolo 8
Mettere in gioco la filosofia. *Ermanno Bencivenga*
- 49 Capitolo 9
La cultura algoritmica del videogioco. *Alexander Galloway*
- 53 Capitolo 10
Videogame sive filosofia
- 59 Bibliografia
- 61 Appendice. *Gioco e rivoluzione digitale*