

Indice

- p. 11 Prefazione di Francesco Bianchini
15 Introduzione
17 Indice commentato
19 Prologo
- 37 Capitolo 1
Tipi di intelligenza
1.1. Uno spettacolo naturale, 38
1.2. Uno spettacolo artificiale, 49
1.3. L'intelligenza e basta, 54
- 59 Capitolo 2
La rappresentazione della conoscenza
2.1. Il concetto di concetto, 60
2.2. Il concetto di ricordo, 65
2.3. Il concetto di relazione, 66
2.4. Il concetto di proprietà, 75
- 77 Capitolo 3
Gli operatori di ragionamento e apprendimento
3.1. Ragionamento, apprendimento e i loro confini, 80
3.2. Sedie dal mondo: la generalizzazione, 82
3.3. Lì sotto c'è una sedia: l'astrazione, 87
3.4. Mi serve proprio quella sedia: la specializzazione, 88

	3.5. Quella deve proprio essere una sedia: l'abduzione, 89
	3.6. Sedersi o non sedersi, questo è il problema: l'argomentazione, 91
	3.7. Come per un libro il suo leggio: l'analogia, 94
	3.8. Induzione e ipotesi probabili, 100
	3.9. A ognuno il suo mestiere: ragionamento multi-strategico, 103
	3.10. Il concetto di bias e le sue insidie, 106
p. 113	Capitolo 4
	<i>La potenza della manipolazione e il calcolo che la rende possibile</i>
	4.1. Le regole del gioco, 121
	4.2. Un cambio di paradigma per un salto generazionale, 124
133	Capitolo 5
	<i>La singolarità</i>
	5.1. Il pensiero in una macchina, 140
	5.2. La convivenza delle intelligenze, 151
	5.3. È più facile spezzare un atomo che un pregiudizio: il bias etico, 156
	5.4. Le dieci domande di Hofstadter, 160
169	Epilogo
177	Appendice
221	Bibliografia essenziale
227	Ringraziamenti