

# Indice

p.	9	Introduzione
		<i>Tracce</i>
		Prima parte
21	Capitolo 1	<i>Intrecci colorati</i>
35	Capitolo 2	<i>Disegnare</i>
49	Capitolo 3	<i>Impronte</i>
		<i>Materiali</i>
		Seconda parte
65	Capitolo 1	<i>Mani intelligenti</i>
77	Capitolo 2	<i>Carta, foto, ritagli</i>

*Parole in libertà**Terza parte*

- p. 97 Capitolo 1  
*Come giochi dell'anima e della mente*

- 115 Capitolo 2  
*Scrivere per davvero*

- 135 Capitolo 3  
*Nasce una storia*

- 149 Capitolo 4  
*Azioni*

- 165 Capitolo 5  
*Giochi di ruolo*

- 175 Capitolo 6  
*Passo dopo passo: i processi*

*Contributi clinici**Quarta parte*

- 197 Capitolo 1  
*Dalla scatola alla vita fuori. Esperienza clinica di Samantha Contarini*

- 201 Capitolo 2  
*Il viaggio di Olivia. Esperienza clinica di Chiara Delaini*

p. 207	Capitolo 3 <i>La sagoma: un viaggio fantastico. Esperienza di un percorso di psicomotricità di Silvana Pavan</i>
213	Capitolo 4 <i>La chiave. Esperienza clinica di Gisella Palazzese</i>
219	Bibliografia
223	Ringraziamenti