

Indice

p. 9 Introduzione

Tracce

Prima parte

21 Capitolo 1
Intrecci colorati

35 Capitolo 2
Disegnare

49 Capitolo 3
Impronte

Materiali
Seconda parte

65 Capitolo 1
Mani intelligenti

77 Capitolo 2
Carta, foto, ritagli

Parole in libertà

Terza parte

- p. 97 Capitolo 1
Come giochi dell'anima e della mente
- 115 Capitolo 2
Scrivere per davvero
- 135 Capitolo 3
Nasce una storia
- 149 Capitolo 4
Azioni
- 165 Capitolo 5
Giochi di ruolo
- 175 Capitolo 6
Passo dopo passo: i processi
- Contributi clinici
- Quarta parte
- 197 Capitolo 1
Dalla scatola alla vita fuori. Esperienza clinica di Samantha Contarini
- 201 Capitolo 2
Il viaggio di Olivia. Esperienza clinica di Chiara Delaini

- p. 207 Capitolo 3
La sagoma: un viaggio fantastico. Esperienza di un percorso di psicomotricità di Silvana Pavan
- 213 Capitolo 4
La chiave. Esperienza clinica di Gisella Palazzese
- 219 Bibliografia
- 223 Ringraziamenti